**※ 공식리그 대회 규정**

**1. 대회 참가**

**1-1 참가 자격**
- 공식대전 랭크 S 이상의 캐릭터 2개로 1개의 팀을 구성하여 신청한다. (동일한 캐릭터 2개로 팀 구성 불가)
- 캐릭터가 포함된 ID 정보 상으로 연락 가능한 연락처 반드시 기재해야 한다.
- 본인 혹은 가족 관계 증명서를 통해 관계 확인이 가능한 명의(부, 모, 배우자, 자녀)의 회원 정보 이외의 회원 정보로 등록된 ID로는 참여 불가하다. (오프라인 결선 시작 전 확인 절차 진행 예정)
- 오프라인 결선 진출자가 14세 이하일 경우 법정 대리인의 참여 동의를 구해야 한다.
- 부적절한 캐릭터명 혹은 팀명이 확인될 경우 참가자 선정에서 제외된다.
- 참가 신청 시 작성한 캐릭터명 및 팀명은 대회가 종료될 때까지 변경이 불가능하며, 대회 기간 중 변경 사실이 확인될 경우 해당 팀은 자동 실격된다.
- 동일 인물이 멀티ID로 중복 참가 신청하는 것은 불가하며, 위 행위가 확인될 경우 해당 인물의 참가 자격이 박탈된다.
- 대회 기간 동안 선수 교체는 허용되지 않는다.

**1-2 참가 선수의 의무**
- 규정에 해당되지 않는 상황이 발생한 경우 운영진의 판단과 결정이 최우선 되며, 참가 선수는 그 결정에 따른다.
- 참가 선수는 위법 행위를 하지 않을 것에 동의한다.
- 참가 선수는 경기 시작 전 자신이 경기에서 사용 할 PC를 체크할 의무가 있다.
- 참가 선수는 페어플레이 정신에 입각하여 정당하게 경기에 임할 것을 맹세한다.
- 고의로 경기를 중단하거나 끝까지 최선을 다하지 않는 등의 비 매너 행위를 하지 않는다.
- 참가 선수는 대회에 참가한 타 팀(또는 선수)을 고의적으로 방해하거나, 도와주는 행위를 하지 않는다.
- 참가 선수는 오프라인 행사 전/후 시상식, 사진 촬영, 인터뷰 등 경기 주최측이 진행하는 프로모션에 적극 참여한다.
- 경기를 하는 선수 외에는 경기장 안(관람석이 아닌 부스)으로 입장할 수 없으며 필요 시 관계자에 의해 제한 받을 수 있다.
- 참가 선수가 경기 도중 경기장을 벗어나야 하는 경우는 반드시 관계자에 알려야 한다.
- 경기 결과에 영향을 줄 수 있는 정보를 중계 화면이나 음성 등으로 습득하는 것은 금지 된다.
- 참가 선수는 대회와 관련한 운영 사항을 지속적으로 체크해야 할 의무가 있으며, 규정을 숙지하지 못해 발생한 불이익은 본인이 감수한다.
- 경기용 PC로는 엘소드 클라이언트 외 다른 프로그램(디스코드, 스카이프 등) 사용은 금지 된다.

- 경기장(부스) 내에서의 전자기기(음성, SMS 발송 등) 사용은 관계자에 의해 제한 받을 수 있다.

**2. 대회 운영**

**2-1 온라인 본선**
- 온라인 본선의 순위는 공식대전의 개인 랭킹 점수로 산정한다.

- 공식대전의 리그 기간 동안 자유롭게 참여 가능하며 오프라인 결선 참여를 원할 경우 별도로 신청을 해야 한다.
- 온라인 본선에서 32위 이내에 진입한 유저만 오프라인 결선에 참여 신청을 할 수 있다.

**2-2 오프라인 결선**
- 참가 선수들은 행사 당일 운영진이 미리 안내한 시간, 장소에 참석해야 한다.
- 온라인 본선을 통해 진출한 최종 4개 팀은 결선 행사 당일 직접 추첨을 통해 4강 대진표를 확정한다.
- 참가 선수들은 오프라인 행사의 원활한 진행을 위한 사전 인터뷰, 장비/PC 테스트 등의 일정에 협조해야 한다.
- 키보드나 마우스 등의 개인 장비는 사용 가능하나, PC 본체는 주최 측에서 준비한 PC만을 사용한다.
- 공지된 경기 시간 전 최대 15분 동안 개인 장비 세팅 및 연습 게임이 가능하다.
- 주어진 준비 시간을 초과할 경우 5분 단위로 경고 1회가 주어지며, 경고 3회 시 자동 실격된다.

**3. 경기 준비**

**3-1 채널**
- 공식리그의 오프라인 결선 경기는 대회채널에서 진행된다.

**3-2 승부 방식**
- 공식리그의 개인 별 랭킹 점수를 기준으로 상위 4개 팀이 최종 오프라인 결선에 진출하게 된다.
- 오프라인 결선의 4강 경기는 3전 2선승제, 결승전은 5전 3선승제로 진행된다.
- 아이템: 파워전
- 킬수: 4킬
- 시간: 420초
- 맵: TEAM RANDOM
- 각 선수 별로 금지하고자 하는 맵 1종을 선택하여 제외시킬 수 있다.

**3-3 아이템/스킬/칭호**
- 분노의 반지 착용 가능
- 천상지애 스킬 사용 불가능
- PC방 혜택 미적용
- 모든 칭호 착용 가능
- 모든 포스 스킬 사용 가능
- 공명도 기능 적용

**4. 경기 진행**

**4-1 경기 중단**
- 경기 진행 도중 튕김 현상 등 인터넷 불안정 사유로 경기가 중단될 경우 중단 시점에서의 스코어를 그대로 적용하여 재경기를 진행한다. (Ex. A팀 3점, B팀 2점 상황에서 경기 중단 시 재경기에서 A팀은 1점, B팀은 2점을 획득하면 경기 종료)
- 재경기 시 직전 경기 중단 시점에서의 캐릭터 HP나 MP 상황은 고려하지 않는다.
- 다만, 특정 팀의 경기에서 반복적으로 경기가 중단되는 상황이 발생할 경우, 녹화된 경기 영상에 근거하여 당시 상황에 대한 운영진의 판단 하에 해당 팀에 대해 실격 처리가 가능하다.

**4-2 버그 발견**
- 경기 진행 도중 버그가 발견될 경우 결과에 큰 영향을 미치는 버그가 아닌 이상 경기는 계속 진행된다.
- 경기 종료 후 운영진 내부적으로 녹화 영상 및 해당 경기 영향도 등을 검토하여 재경기 여부를 결정한다.

**4-3 시간 초과**
- 정해진 420초의 시간 동안 양 팀 중 아무도 먼저 4킬을 달성하지 못했을 경우 경기 종료 시점에서의 스코어로 결과가 결정된다.
- 420초의 시간이 지난 후에도 스코어가 동점일 경우 처음부터 재경기를 진행한다.

**4-4 기타**
- 예기치 못한 천재지변, 대회장 사고, 비상사태 발생 등의 사유로 장시간 경기가 진행되지 못할 것으로 판단되는 경우 별도의 일정을 통해 재경기를 진행한다.